Alla sua quinta edizione, la **Fiera di educazione alla sostenibilità ambientale** nasce con l'obiettivo di promuovere la **cultura ambientale** e valorizzare il **ruolo fondamentale dell'educazione** nel percorso per la sostenibilità e gli **attori attivi del territorio regionale** che se ne occupano.

Si configura come un appuntamento annuale dedicato all'**educazione ambientale e alla sostenibilità**, con un ricco programma di attività rivolte alle scuole, dalla primaria alla secondaria di secondo grado. Le proposte mirano a promuovere una maggiore consapevolezza ecologica, approfondendo il funzionamento dell'ambiente, l'impatto delle attività umane e le sfide legate al cambiamento climatico. L'obiettivo è favorire l'adozione di scelte più consapevoli, responsabili e sostenibili, attraverso lo sviluppo di una visione critica e sistemica della realtà contemporanea.

È organizzata e promossa da **Regione Lombardia** e **Fondazione Lombardia per l'Ambiente**, in collaborazione con **ARPA Lombardia**.

Informazioni importanti:

- Le proposte sono gratuite e costituiscono un'opportunità per arricchire i percorsi scolastici di educazione civica e venire a conoscenza delle realtà territoriali;
- Le attività in Piazza possono accogliere un massimo di 30 partecipanti alla volta (una classe alla volta per laboratorio);
- Tutte le attività sono disponibili previa prenotazione, in base alla disponibilità e fino ad esaurimento posti;
- Le prenotazioni verranno gestite in ordine di arrivo.

Nella richiesta di prenotazione indicare:

- Nome scuola;
- Grado classe;
- Numero alunni;
- Nome e contatto telefonico di un insegnante referente;
- Titolo, giorno e orario delle attività scelte.

Mail per le prenotazioni: educazione.ambientale@flanet.org

Terra Glacialis – I ghiacciai della Lombardia: un patrimonio minacciato dalla crisi climatica

Mostra fotografica organizzata dal ***Servizio Glaciologico Lombardo ODV*** *in collaborazione con la* ***Federazione Speleologica Lombarda***

La mostra, divisa in tre sezioni (Esperienza, Coscienza, Azione), raccoglie il grido d'allarme dei ghiacciai lombardi, invitando tutti noi a diventare attori protagonisti della lotta al cambiamento climatico attraverso un percorso di esperienza e conoscenza dell'ambiente glaciale alpino lombardo, nonché con la presa di coscienza e consapevolezza del mutare dei ghiacciai e di ciò che ne consegue.

Il percorso espositivo:

Esperienza
Conoscere i ghiacciai: dove sono e quanti sono
I sentieri glaciologici
La speleologia glaciale

Coscienza
I ghiacciai come fonte d'acqua
Cosa ci insegnano i ghiacciai: crisi climatica
Variazioni storiche
Confronti fotografici
Strumenti per lo studio ed il monitoraggio dei ghiacciai

Azione
Cosa possiamo fare

Slot prenotabili per ogni visita guidata:
9.00 – 9.50;
10.00 – 10.50;
11.00 – 11.50;
12.00 – 12.50.

I migliori scatti di MiaFotoBio. La biodiversità attraverso l'obiettivo delle scuole superiori lombarde

Mostra fotografica organizzata da ***Fondazione Lombardia per l'Ambiente*** *e* ***Edinat – La Rivista della Natura***

MiaFotoBio e un contest fotografico a tema biodiversità dedicato alle scuole secondarie di II grado della Lombardia, giunto alla sua quarta edizione.
Rendere consapevoli i giovani del valore della biodiversità e della necessità di custodirla è la finalità principale dell'iniziativa. La biodiversità, ossia la straordinaria varietà di forme di vita presenti sul nostro Pianeta e le loro complesse relazioni, è una ricchezza da scoprire, tutelare e imparare ad ammirare.
La mostra fotografica raccoglie i vincitori e migliori scatti delle precedenti edizioni e sarà l'occasione per parlare di biodiversità e lasciarsi affascinare dalla sua bellezza.

Fruizione libera

Vestire il cambiamento: moda e abbigliamento sostenibile

Con Trama Plaza e Marina Spadafora

9.45 – 11.30
Auditorium G. Testori
Dedicato alle scuole secondarie di II grado

Dietro la maggior parte dei capi che indossiamo si nasconde una delle industrie più impattanti per il pianeta, spesso responsabile di impatti ambientali e sociali significativi.
L'incontro intende esaminare le dinamiche della filiera della moda e dell'industria dell'abbigliamento per arrivare a comprendere come adottare scelte più informate che rispettino ambiente e persone attraverso le nostre scelte di abbigliamento.

Con:
Marina Spadafora
Stilista, designer, imprenditrice italiana; docente di moda etica in Italia e all'estero e coordinatrice italiana di Fashion Revolution.
Trama Plaza con lo spettacolo GIRALAMODA
Associazione culturale che persegue il fine di promuovere la moda e il design sostenibile e più in generale la sensibilizzazione ai temi della sostenibilità nell'industria tessile, attraverso l'arte, l'educazione e la formazione.
GIRALAMODA è un'opera performativa multidisciplinare, che racconta il funzionamento dell'industria della moda attraverso la musica, il teatro e la danza.

Attività in piazza

Slot prenotabili per ogni attività (una classe alla volta): 9.00 – 9.50; 10.00 – 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 – 12.50.

Titolo attività e organizzatore	Descrizione	Destinata a:
Energie rinnovabili e mobilità sostenibile A cura di *La Ringhiera Cooperativa Sociale*	Utilizzando modellini funzionanti, gli alunni vedranno dal vivo come funzionano gli impianti per produrre energia elettrica in particolare pala eolica, pannelli fotovoltaici, centrale idroelettrica. Utilizzeranno e scopriranno anche un sistema alternativo di auto elettrica, facendo funzionare un modellino di auto elettrica con una cella a combustibile ad idrogeno	Ultimo anno della scuola primaria; scuola secondaria di I grado.
Acqua sporca o pulita: produciamo un detersivo biologico A cura di *La Ringhiera Cooperativa Sociale*	L'acqua è un bene prezioso da non sprecare e non inquinare: scopriamo come possiamo inquinarla meno quando la utilizziamo. Produciamo un detersivo con ingredienti naturali per lavare le stoviglie e ne portiamo a casa un campione.	Dal 2° al 5° anno scuola primaria; 1° e 2° anno scuola secondaria di I grado.
Coloriamo con le verdure sulla carta riciclata	La natura ci può fornire tutto ciò di cui abbiamo bisogno, proviamo a scoprire come è facile estrarre da alcuni vegetali, per lo più ortaggi, dei colori naturali e poi utilizziamoli per dipingere su fogli di carta riciclata. Alcuni fogli di carta riciclata, a titolo di esempio, saranno stati preparati in modo artigianale qualche giorno prima perché richiedono un paio	Scuola primaria

A cura di *La Ringhiera Cooperativa Sociale*	di giorni per asciugare dopo essere stati prodotti. Ogni alunno si porterà a casa la propria opera d'arte.	
Acqua, una risorsa preziosa A cura di *ARPA Lombardia*	Il corso propone un'immersione nel mondo dell'acqua, unendo teoria e pratica per sensibilizzare i giovani sulla sua gestione sostenibile e sul valore per ambiente e società. La parte teorica affronta il ciclo dell'acqua e l'importanza di una gestione consapevole. Quella pratica rende l'apprendimento esperienziale: gli studenti osserveranno il funzionamento di un pozzo e il metodo di estrazione, analizzeranno la permeabilità dei terreni per capire come il suolo influisce su filtraggio e qualità dell'acqua, e condurranno esperimenti sui processi di depurazione, dalla sedimentazione alla rimozione chimica degli inquinanti. Seguirà la simulazione di un intervento in caso di sversamento, con strumenti e procedure usati dall'Agenzia per la verifica dello stato dell'inquinamento. L'attività si chiuderà con un quiz interattivo con bandierine colorate, per consolidare le conoscenze e stimolare la riflessione su consumo e spreco delle risorse naturali e alimentari.	Scuola secondaria di I grado
Costruzione di *Bug Hotel* A cura di *Legambiente Lombardia per Life NatConnect 2030*	Il laboratorio prevede la progettazione e realizzazione di rifugi per insetti impollinatori e altri piccoli animali utili all'ecosistema urbano, detti bug hotel. Il laboratorio si articola in: - breve confronto sulla biodiversità urbana, il ruolo degli insetti e l'importanza dei microhabitat; - costruzione collettiva utilizzando legno, canne di bambù, paglia e altri materiali sostenibili.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Biostories A cura di *Legambiente Lombardia per Life NatConnect 2030*	Il workshop si sviluppa come un gioco di ruolo in cui le/i partecipanti assumono l'identità di alcune specie animali lombarde che vivono nell'ambiente urbano (ad esempio rondini, pipistrelli, ricci, api, ecc.). Attraverso la narrazione e l'interazione tra i personaggi, le/i partecipanti esploreranno: - le relazioni tra le diverse specie (predazione, cooperazione, competizione); - i fattori che incidono sulla loro sopravvivenza (risorse, habitat, clima); - il ruolo dell'uomo, sia come minaccia sia come possibile alleato nella tutela della biodiversità. Il gioco si conclude con una riflessione collettiva, per condividere ciò che è emerso dall'esperienza e individuare piccole azioni concrete che ogni persona può mettere in atto per proteggere la biodiversità urbana.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado (con adattamenti in base all'età)
Energiadi A cura di *Social Ice APS*	L'attività prevede tre tappe: 1) Introduzione ad una riflessione sull'importanza crescente della corrente elettrica nella nostra quotidianità. Attraverso il dialogo con i ragazzi si ripercorre la propria giornata tipo, focalizzando l'attenzione sui consumi elettrici sempre più pervasivi. 2) Si andrà alla scoperta delle diverse fonti d'energia che vengono usate attualmente in EU e in Italia. I ragazzi sono coinvolti in un laboratorio che prevede la costruzione di piccole rappresentazioni in cartoncino delle 10 diverse centrali elettriche (termiche, solari, etc), attraverso l'uso di cartamodelli.	Dal 3° anno scuola primaria; scuola secondaria di I grado

	3) Attività di produzione di corrente elettrica attraverso l'uso di speciali spinbike. Cosa serve per far arrivare la corrente elettrica nelle nostre case? Dalla produzione all'immissione in rete, sperimentare il processo di produzione della corrente elettrica (tensione, intensità, inverter, software di gestione etc) attraverso l'uso di speciali spinbike che trasformano l'energia delle persone in corrente elettrica. Con il software "we are energy" sarà possibile visualizzare i dati di produzione e realizzare una simpatica competizione tra gruppi/classi.	
Riciclovers Percorso sul riciclo della plastica con ricyclette, iniettore e stampo per vasetti A cura di *Il Vespaio ETS*	Durante l'attività i designer e gli educatori racconteranno cos'è la plastica, le sue proprietà, i danni che può causare all'ambiente e mostreranno il processo di riciclo dei tappi di plastica. I tappi saranno triturati con una ricyclette, il trituratore a pedali, che consente di frantumare la plastica, pedalando e facendo quindi attività sportiva. Successivamente gli alunni potranno azionare la leva manuale dell'iniettore, la macchina che scalda e fonde le scaglie di plastica. Grazie all'impegno di tutti, la plastica sarà iniettata dentro ad uno stampo per creare al momento un vasetto di plastica riciclata, che la classe potrà portarsi via.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Play&Circle Installazione ludica sull'economia circolare A cura di *Il Vespaio ETS*	Play&Circle è l'installazione ludica sull'economia circolare, progettata dai designer de ilVespaio. Si tratta di una pista gioco in cartone ondulato riciclato che permette di raccontare l'economia circolare e i temi dell'Agenda 2030. I partecipanti devono muovere dei tappi di plastica, superare gli ostacoli e leggere delle carte con quiz e informazioni sull'Agenda 2030, sulla biodiversità e sull'economia circolare. In base alle carte e alle risposte, si consumano o si ripristinano le risorse naturali al centro del tabellone, mettendo in evidenza che le scelte individuali possono fare la differenza. Sono disponibili mazzi di carte, differenziate in base all'età dei partecipanti. A fine partita, i ragazzi potranno valutare l'impatto delle loro scelte: quanti alberi sono stati abbattuti? Quanta acqua è stata consumata? Quanti rifiuti sono stati generati? Nella seconda parte dell'attività saranno mostrati oggetti di economia circolare: scarpe in plastica riciclata, magliette con inchiostri ottenuti da grafite riciclata, packaging riutilizzabili, etc.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Esploratori di biodiversità A cura di *AREA Parchi* e *Parco Nord Milano* in collaborazione con Progetto SuMo	Un laboratorio per scoprire alcune caratteristiche e curiosità della biodiversità lombarda attraverso l'osservazione e lo studio delle tracce degli abitanti delle aree protette. In modo semplice verranno raccontati alcuni progetti di monitoraggio e verrà mostrato come si possa essere protagonisti di attività di Citizen Science come il Bioblitz Lombardia.	Scuola dell'infanzia; scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Dentro l'aria: la scienza che svela i misteri A cura di *ARPA Lombardia*	Questo laboratorio coinvolge i bambini nella simulazione di un'indagine poliziesca per individuare il colpevole di un furto. Si tratta in realtà di un esperimento per spiegare i principi della cromatografia, una delle tecniche utilizzate nei laboratori Arpa Lombardia per analizzare in dettaglio il particolato atmosferico campionato nelle stazioni di monitoraggio della qualità dell'aria.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado

attività in piazza ● attività in piazza ● attività in piazza ●

	Utilizzando materiali semplici quali carta assorbente (es. filtri per uso alimentare), bicchieri trasparenti, acqua, scotch, forbici, bastoncini di legno, pennarelli ad acqua, i ragazzi si sfidano per scoprire per primi chi è il "ladro", attraverso una rudimentale cromatografia su carta. È consigliata la partecipazione di gruppi di 10/15 bambini alla volta. Il resto della classe, nel frattempo, assiste a una breve lezione teorica sulla qualità dell'aria tenuta da un altro tecnico, con l'ausilio di slide a monitor e di attività esperienziali.	
Vedere il suono, scoprire il rumore A cura di *ARPA Lombardia*	In questo laboratorio, si parlerà in modo semplice e chiaro di come nasce e si propaga il suono, della differenza tra rumore e suono, e di alcune caratteristiche del suono che lo rendono fastidioso. Per spiegare questi concetti si utilizzeranno i fonometri, illustrandone il principio di funzionamento. Inoltre, un esperimento interattivo con la sound camera consentirà di "vedere" la sorgente sonora, rendendo la dimostrazione ancora più sorprendente. I ragazzi scopriranno anche le principali fonti di rumore in città e il ruolo di Arpa nella protezione dall'inquinamento acustico. Un'attività interessante e coinvolgente, che prevede l'uso diretto degli strumenti e la possibilità di rispondere a domande e curiosità degli studenti.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado

salita 39° piano ● salita 39° piano ● salita 39° piano ●

Salita al belvedere "S. Berlusconi" di Palazzo Lombardia	Per le classi che lo desiderano, sarà possibile salire al 39° piano di Palazzo Lombardia, ossia al Belvedere "S. Berlusconi" con l'ascensore. Le salite avverranno seguendo i seguenti orari: 9.35 – 10.00; 10.00 – 10.30; 10.30 – 11.00; 11.00 – 11.30; 11.30 – 12.00; 12.00 – 12.30. È possibile salire in più classi alla volta.	Ogni ordine e grado

MER 29 OTTOBRE

Bando "Proposte di educazione ambientale e alla sostenibilità 2024": Premiazione dei *Progetti di qualità per l'educazione ambientale* e rassegna dei progetti vincitori

10.00 – 12.00
Auditorium G. Testori
Dedicato ai soggetti che hanno vinto il riconoscimento di Progetto di Qualità 2024 nell'ambito del bando e alle scuole partecipanti ai progetti

L'evento, promosso da Regione Lombardia e Fondazione Lombardia per l'Ambiente, è dedicato alla premiazione delle esperienze che hanno superato una determinata soglia di valutazione sono stati riconosciuti come *Progetti di Qualità per l'educazione ambientale e alla sostenibilità in Lombardia*, nell'ambito del bando "Proposte di educazione ambientale e alla sostenibilità 2024".
Verranno consegnati gli attestati di qualità e ascoltati gli enti e studenti coinvolti nei percorsi progettuali dei progetti che hanno ottenuto il finanziamento.
Qual è un pensiero, un'idea o insegnamento che i ragazzi e ragazze hanno tratto dall'esperienza del progetto e pensano che possa essere utile anche ad altri? Scopriamolo insieme e condividiamo le esperienze per nuove progettualità.

Redact-us: una redazione giovani per il giornalismo ambientale - Presentazione dei lavori finali della scuola IIS Falcone-Righi di Corsico

9.00 – 10.30
Area Eventi in Piazza
Dedicato alle scuole secondarie di II grado

L'esperienza di una redazione giornalistica non è solo uno spazio in cui i giovani possono raccontare la sostenibilità dal proprio punto di vista ma è un vero e proprio percorso formativo, che prevede incontri con giornalisti professionisti e riunioni di redazione e l'opportunità di partecipare a manifestazioni e eventi significativi.
Durante l'anno scolastico è stato scelto un tema su cui i ragazzi, dopo un'accurata formazione a cura di esperti, hanno realizzato uno o più prodotti nella forma e nella modalità a loro più adeguata (articolo giornale, post social, evento, installazione, etc.), che verranno raccontati nell'ambito dell'evento.

Redact-us è un progetto di Fondazione Lombardia per l'Ambiente nato dalla collaborazione con l'Associazione Together ODV e con il supporto del quotidiano online Il Sussidiario.

Servizio Civile Universale, esperienze di sostenibilità

11.00 – 12.00
Area Eventi in Piazza
Dedicato agli ultimi anni delle scuole secondarie di II grado

In un mondo ricco di contraddizioni, fra crisi climatiche e conflitti armati, perché scegliere ancora di svolgere il Servizio Civile Universale? Cosa significa per te e perché lo consiglieresti?
Testimonianze di giovani in Servizio Civile nelle aree protette lombarde e enti del territorio.

Evento organizzato da AREA Parchi e il Servizio Civile di Parco Nord Milano

Attività in piazza

Slot prenotabili per ogni attività (una classe alla volta): 9.00 – 9.50; 10.00 – 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 – 12.50.

Titolo attività e organizzatore	Descrizione	Destinata a:
Il Parco Nazionale dello Stelvio tra indizi, storie di natura... e un pizzico di magia! A cura di ERSAF – Direzione Parco Nazionale dello Stelvio	L'attività prevede l'osservazione di reperti e la risoluzione di enigmi finalizzati ad apprendere in modo giocoso le peculiarità del Parco Nazionale dello Stelvio e la sua natura. Per le scuole secondarie di II grado, sarà anche possibile fare il *Tour virtuale nel Parco Nazionale dello Stelvio*, un'esperienza immersiva che condurrà nei pascoli in quota e lungo i sentieri del Parco Nazionale dello Stelvio. Un'opportunità unica per vedere da vicino ambienti e animali dell'area protetta.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Acqua, una risorsa preziosa A cura di *ARPA Lombardia*	Il corso propone un'immersione nel mondo dell'acqua, unendo teoria e pratica per sensibilizzare i giovani sulla sua gestione sostenibile e sul valore per ambiente e società. La parte teorica affronta il ciclo dell'acqua e l'importanza di una gestione consapevole. Quella pratica rende l'apprendimento esperienziale: gli studenti osserveranno il funzionamento di un pozzo e il metodo di estrazione, analizzeranno la permeabilità dei terreni per capire come il suolo influisce su filtraggio e qualità dell'acqua, e condurranno esperimenti sui processi di depurazione, dalla sedimentazione alla rimozione chimica degli inquinanti. Seguirà la simulazione di un intervento in caso di sversamento, con strumenti e procedure usati dall'Agenzia per la verifica dello stato dell'inquinamento. L'attività si chiuderà con un quiz interattivo con bandierine colorate, per consolidare le conoscenze e stimolare la riflessione su consumo e spreco delle risorse naturali e alimentari.	Scuola secondaria di I grado
Io sono sostenibile Laboratori didattici A cura di *Eniscuola*	Lo sviluppo sostenibile riguarda tutti gli aspetti ambientali, sociali ed economici spesso erroneamente percepiti come separati dalla nostra vita quotidiana. Capire cosa significa sviluppo sostenibile significa coltivare una nuova sensibilità verso il cambiamento del modo di pensare e di agire, per rispondere al mondo che cambia, al clima che sta cambiando. Diffondere la cultura della sostenibilità a scuola significa educare le nuove generazioni a prendersi cura del pianeta, sviluppando senso critico e responsabilità verso l'ambiente e la comunità. La scuola diventa così il luogo in cui si coltivano comportamenti consapevoli, capaci di trasformarsi in abitudini quotidiane virtuose e in azioni concrete per costruire un futuro più equo e rispettoso delle risorse naturali. Il laboratorio invita a rileggere il proprio stile di vita per giungere a un cambiamento di pensiero che coinvolga ogni ambito della vita quotidiana. S'intende sottolineare l'importanza della collettivizzazione del gesto virtuoso poiché se resta appannaggio del singolo non ha nessuna	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado

	rilevanza. In questo modo è possibile unire cultura e pratica, cercando, creando e proponendo nuove soluzioni.	
Energiadi A cura di *Social Ice APS*	L'attività prevede tre tappe: 1) Introduzione ad una riflessione sull'importanza crescente della corrente elettrica nella nostra quotidianità. Attraverso il dialogo con i ragazzi si ripercorre la propria giornata tipo, focalizzando l'attenzione sui consumi elettrici sempre più pervasivi. 2) Si andrà alla scoperta delle diverse fonti d'energia che vengono usate attualmente in EU e in Italia. I ragazzi sono coinvolti in un laboratorio che prevede la costruzione di piccole rappresentazioni in cartoncino delle 10 diverse centrali elettriche (termiche, solari, etc), attraverso l'uso di cartamodelli. 3) Attività di produzione di corrente elettrica attraverso l'uso di speciali spinbike. Cosa serve per far arrivare la corrente elettrica nelle nostre case? Dalla produzione all'immissione in rete, sperimentare il processo di produzione della corrente elettrica (tensione, intensità, inverter, software di gestione etc) attraverso l'uso di speciali spinbike che trasformano l'energia delle persone in corrente elettrica. Con il software "we are energy" sarà possibile visualizzare i dati di produzione e realizzare una simpatica competizione tra gruppi/classi.	Dal 3° anno scuola primaria; scuola secondaria di I grado
Riciclovers Percorso sul riciclo della plastica con ricyclette, iniettore e stampo per vasetti A cura di *Il Vespaio ETS*	Durante l'attività i designer e gli educatori racconteranno cos'è la plastica, le sue proprietà, i danni che può causare all'ambiente e mostreranno il processo di riciclo dei tappi di plastica. I tappi saranno triturati con una ricyclette, il trituratore a pedali, che consente di frantumare la plastica, pedalando e facendo quindi attività sportiva. Successivamente gli alunni potranno azionare la leva manuale dell'iniettore, la macchina che scalda e fonde le scaglie di plastica. Grazie all'impegno di tutti, la plastica sarà iniettata dentro ad uno stampo per creare al momento un vasetto di plastica riciclata, che la classe potrà portarsi via.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Play&Circle Installazione ludica sull'economia circolare A cura di *Il Vespaio ETS*	Play&Circle è l'installazione ludica sull'economia circolare, progettata dai designer de ilVespaio. Si tratta di una pista gioco in cartone ondulato riciclato che permette di raccontare l'economia circolare e i temi dell'Agenda 2030. I partecipanti devono muovere dei tappi di plastica, superare gli ostacoli e leggere delle carte con quiz e informazioni sull'Agenda 2030, sulla biodiversità e sull'economia circolare. In base alle carte e alle risposte, si consumano o si ripristinano le risorse naturali al centro del tabellone, mettendo in evidenza che le scelte individuali possono fare la differenza. Sono disponibili mazzi di carte, differenziate in base all'età dei partecipanti. A fine partita, i ragazzi potranno valutare l'impatto delle loro scelte: quanti alberi sono stati abbattuti? Quanta acqua è stata consumata? Quanti rifiuti sono stati generati? Nella seconda parte dell'attività saranno mostrati oggetti di economia circolare: scarpe in plastica riciclata, magliette con inchiostri ottenuti da grafite riciclata, packaging riutilizzabili, etc.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado

Esploratori di biodiversità A cura di *AREA Parchi* e *Parco Nord Milano* in collaborazione con Progetto SuMo	Un laboratorio per scoprire alcune caratteristiche e curiosità della biodiversità lombarda attraverso l'osservazione e lo studio delle tracce degli abitanti delle aree protette. In modo semplice verranno raccontati alcuni progetti di monitoraggio e verrà mostrato come si possa essere protagonisti di attività di Citizen Science come il Bioblitz Lombardia.	Scuola dell'infanzia; scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Dentro l'aria: la scienza che svela i misteri A cura di *ARPA Lombardia*	Questo laboratorio coinvolge i bambini nella simulazione di un'indagine poliziesca per individuare il colpevole di un furto. Si tratta in realtà di un esperimento per spiegare i principi della cromatografia, una delle tecniche utilizzate nei laboratori Arpa Lombardia per analizzare in dettaglio il particolato atmosferico campionato nelle stazioni di monitoraggio della qualità dell'aria. Utilizzando materiali semplici quali carta assorbente (es. filtri per uso alimentare), bicchieri trasparenti, acqua, scotch, forbici, bastoncini di legno, pennarelli ad acqua, i ragazzi si sfidano per scoprire per primi chi è il "ladro", attraverso una rudimentale cromatografia su carta. È consigliata la partecipazione di gruppi di 10/15 bambini alla volta. Il resto della classe, nel frattempo, assiste a una breve lezione teorica sulla qualità dell'aria tenuta da parte di un altro tecnico, con l'ausilio di slide a monitor e di attività esperienziali.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado
Gioco RisiH$_2$O A cura di *ARPA Lombardia*	RisiH2O è un gioco educativo che sensibilizza i ragazzi sulla gestione delle risorse idriche. Si svolge su una mappa della Lombardia, con le dodici province come obiettivi da conquistare. Due squadre, ciascuna rappresentante la propria classe, si sfidano lanciando due dadi: chi ottiene il punteggio più alto conquista una provincia, occupandola con un tappo del proprio colore. In caso di parità, entrambe le squadre vincono il territorio. Ogni conquista permette di pescare una carta evento: verde = territorio extra, gialla = nessun effetto, rossa = perdita di un territorio. Queste carte non solo influenzano la partita, ma servono da spunto per una discussione guidata su questioni ambientali, sociali e scientifiche sul tema dell'acqua. L'obiettivo non è solo vincere, ma aumentare la consapevolezza ambientale. La squadra che per prima conquista cinque province è la vincitrice, ma il vero traguardo resta l'apprendimento e la sensibilizzazione sui temi idrici.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado
Salita al belvedere "S. Berlusconi" di Palazzo Lombardia	Per le classi che lo desiderano, sarà possibile salire al 39° piano di Palazzo Lombardia, ossia al Belvedere "S. Berlusconi" con l'ascensore. Le salite avverranno seguendo i seguenti orari: 9.35 – 10.00; 10.00 – 10.30; 10.30 – 11.00; 11.00 – 11.30; 11.30 – 12.00; 12.00 – 12.30. È possibile salire in più classi alla volta.	Ogni ordine e grado

Redact-us. Una redazione giovani per il giornalismo ambientale" - Presentazione dei lavori finali della scuola IIS Cremona-Zappa

9.00 – 10.30
Area Eventi in Piazza
Dedicato alle scuole secondarie di II grado

L'esperienza di una redazione giornalistica non è solo uno spazio in cui i giovani possono raccontare la sostenibilità dal proprio punto di vista ma è un vero e proprio percorso formativo, che prevede incontri con giornalisti professionisti e riunioni di redazione e l'opportunità di partecipare a manifestazioni e eventi significativi.
Durante l'anno scolastico è stato scelto un tema su cui i ragazzi, dopo un'accurata formazione a cura di esperti, hanno realizzato uno o più prodotti nella forma e nella modalità a loro più adeguata (articolo giornale, post social, evento, installazione, etc.), che verranno raccontati nell'ambito dell'evento.

Redact-us è un progetto di Fondazione Lombardia per l'Ambiente nato dalla collaborazione con l'Associazione Together ODV e con il supporto del quotidiano online Il Sussidiario.

Presentazione dei *Project Work* del PCTO con il progetto "Suono e Movimento, tracce di biodiversità" - Istituto Tecnico Steiner di Milano, indirizzo Cinema

11.30 – 12.00
Area Eventi in Piazza
Dedicato alle scuole secondarie di II grado

Il progetto "Suoni e Movimento, tracce di biodiversità", detto più semplicemente SuMo, nasce con l'idea di integrare tecniche innovative di monitoraggio (Key Enabling Technologies – KET) con le tradizionali attività di studio e conservazione già svolte da Parco Nord Milano con l'obiettivo principale di migliorare la gestione dell'area protetta attraverso una conoscenza più approfondita della fauna e degli ambienti naturali presenti. Oltre agli aspetti scientifici, il progetto pone grande attenzione all'educazione e alla comunicazione.

La collaborazione tra L'ITSOS Albe Stainer e Parco Nord Milano ha visto la realizzazione di un Project Work, per cui gli studenti hanno lavorato sullo **studio e** sull'**analisi del paesaggio sonoro** con focus sul tema dell'**inquinamento acustico**; scoprendo possibili sbocchi professionali legati alla ricerca e divulgazione scientifica.

Dopo aver registrato, ascoltato e analizzato i suoni di alcune zone dell'Area Protetta, i ragazzi sono stati invitati a trasformare i dati scientifici e l'esperienza sul campo in un **prodotto audio d'impatto**.
L'obiettivo del presente incontro è comunicare al pubblico l'importanza di una maggiore consapevolezza ambientale sull'**impatto dei suoni prodotti dall'uomo**, che influiscono sul benessere delle persone e sulla vita degli animali che abitano gli spazi.

SUMO è un progetto di ricerca e valorizzazione ambientale finanziato nell'ambito di bandi a cascata PNRR – Next Generation EU.

Attività in piazza

Slot prenotabili per ogni attività (una classe alla volta): 9.00 – 9.50; 10.00 – 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 – 12.50.

Titolo attività e organizzatore	Descrizione	Destinata a:
La natura attraverso i sensi A cura di *ERSAF – Foresta Carpaneta e Vivaio regionale di Curno*	Un piccolo, ma profondo viaggio che la natura ci invita a compiere attraverso i sensi. Un'esperienza che ci riconnette con la nostra essenza più profonda, risvegliando il corpo, la mente e l'anima. L'uomo è un microcosmo che riflette il macrocosmo della natura: è una foglia trasportata dal vento, accarezzata da ogni elemento. Useremo il tatto, l'olfatto e la vista.	Scuola secondaria di I grado
Dal seme alla pianta A cura di *ERSAF – Foresta Carpaneta e Vivaio regionale di Curno*	"Guardami sono un piccolo seme e mi trasformerò in una bellissima pianta". Giocando a "Memory" scopriremo come un piccolo seme si trasformerà in una bellissima pianta. Impareremo a guardare con occhi diversi le piante che ci circondano e che possiamo incontrare nella nostra vita quotidiana... diventeremo degli esploratori di dettagli... e scopriremo che noi e gli alberi ci assomigliamo molto di più di quanto non pensiamo.	Scuola primaria
Acqua: risorsa preziosa A cura di *ARPA Lombardia*	Il corso propone un'immersione nel mondo dell'acqua, unendo teoria e pratica per sensibilizzare i giovani sulla sua gestione sostenibile e sul valore per ambiente e società. La parte teorica affronta il ciclo dell'acqua e l'importanza di una gestione consapevole. Quella pratica rende l'apprendimento esperienziale: gli studenti osserveranno il funzionamento di un pozzo e il metodo di estrazione, analizzeranno la permeabilità dei terreni per capire come il suolo influisce su filtraggio e qualità dell'acqua, e condurranno esperimenti sui processi di depurazione, dalla sedimentazione alla rimozione chimica degli inquinanti. Seguirà la simulazione di un intervento in caso di sversamento, con strumenti e procedure usati dall'Agenzia per la verifica dello stato dell'inquinamento. L'attività si chiuderà con un quiz interattivo con bandierine colorate, per consolidare le conoscenze e stimolare la riflessione su consumo e spreco delle risorse naturali e alimentari.	Scuola secondaria di I grado
Le Aree Protette in gioco A cura di *AREA Parchi e il Servizio Civile di Parco Nord Milano*	Un gioco per trasformarci in piccoli naturalisti e scoprire gli ambienti delle aree protette lombarde e chi li popola: conosceremo alcuni animali e piante che possiamo trovare nei boschi, nei prati, negli stagni anche vicino a noi e ne scopriremo alcune caratteristiche e curiosità.	Scuola primaria
Energiadi A cura di *Social Ice APS*	L'attività prevede tre tappe: 1) Introduzione ad una riflessione sull'importanza crescente della corrente elettrica nella nostra quotidianità. Attraverso il dialogo con i ragazzi si ripercorre la propria giornata tipo, focalizzando l'attenzione sui consumi elettrici sempre più pervasivi.	Dal 3° anno scuola primaria; scuola secondaria di I grado

● attività in piazza ● attività in piazza ● attività in piazza ● attività in piazza ●

	2) Si andrà alla scoperta delle diverse fonti d'energia che vengono usate attualmente in EU e in Italia. I ragazzi sono coinvolti in un laboratorio che prevede la costruzione di piccole rappresentazioni in cartoncino delle 10 diverse centrali elettriche (termiche, solari, etc), attraverso l'uso di cartamodelli. 3) Attività di produzione di corrente elettrica attraverso l'uso di speciali spinbike. Cosa serve per far arrivare la corrente elettrica nelle nostre case? Dalla produzione all'immissione in rete, sperimentare il processo di produzione della corrente elettrica (tensione, intensità, inverter, software di gestione etc) attraverso l'uso di speciali spinbike che trasformano l'energia delle persone in corrente elettrica. Con il software "we are energy" sarà possibile visualizzare i dati di produzione e realizzare una simpatica competizione tra gruppi/classi.	
Riciclovers Percorso sul riciclo della plastica con ricyclette, iniettore e stampo per vasetti A cura di *Il Vespaio ETS*	Durante l'attività i designer e gli educatori racconteranno cos'è la plastica, le sue proprietà, i danni che può causare all'ambiente e mostreranno il processo di riciclo dei tappi di plastica. I tappi saranno triturati con una ricyclette, il trituratore a pedali, che consente di frantumare la plastica, pedalando e facendo quindi attività sportiva. Successivamente gli alunni potranno azionare la leva manuale dell'iniettore, la macchina che scalda e fonde le scaglie di plastica. Grazie all'impegno di tutti, la plastica sarà iniettata dentro ad uno stampo per creare al momento un vasetto di plastica riciclata, che la classe potrà portarsi via.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Play&Circle Installazione ludica sull'economia circolare A cura di *Il Vespaio ETS*	Play&Circle è l'installazione ludica sull'economia circolare, progettata dai designer de ilVespaio. Si tratta di una pista gioco in cartone ondulato riciclato che permette di raccontare l'economia circolare e i temi dell'Agenda 2030. I partecipanti devono muovere dei tappi di plastica, superare gli ostacoli e leggere delle carte con quiz e informazioni sull'Agenda 2030, sulla biodiversità e sull'economia circolare. In base alle carte e alle risposte, si consumano o si ripristinano le risorse naturali al centro del tabellone, mettendo in evidenza che le scelte individuali possono fare la differenza. Sono disponibili mazzi di carte, differenziate in base all'età dei partecipanti. A fine partita, i ragazzi potranno valutare l'impatto delle loro scelte: quanti alberi sono stati abbattuti? Quanta acqua è stata consumata? Quanti rifiuti sono stati generati? Nella seconda parte dell'attività saranno mostrati oggetti di economia circolare: scarpe in plastica riciclata, magliette con inchiostri ottenuti da grafite riciclata, packaging riutilizzabili, etc.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado
Esploratori di biodiversità A cura di *AREA Parchi* e *Parco Nord Milano* in collaborazione con Progetto SuMo	Un laboratorio per scoprire alcune caratteristiche e curiosità della biodiversità lombarda attraverso l'osservazione e lo studio delle tracce degli abitanti delle aree protette. In modo semplice verranno raccontati alcuni progetti di monitoraggio e verrà mostrato come si possa essere protagonisti di attività di Citizen Science come il Bioblitz Lombardia.	Scuola dell'infanzia; scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado

Dentro l'aria: la scienza che svela i misteri A cura di *ARPA Lombardia*	Questo laboratorio coinvolge i bambini nella simulazione di un'indagine poliziesca per individuare il colpevole di un furto. Si tratta in realtà di un esperimento per spiegare i principi della cromatografia, una delle tecniche utilizzate nei laboratori Arpa Lombardia per analizzare in dettaglio il particolato atmosferico campionato nelle stazioni di monitoraggio della qualità dell'aria. Utilizzando materiali semplici quali carta assorbente (es. filtri per uso alimentare), bicchieri trasparenti, acqua, scotch, forbici, bastoncini di legno, pennarelli ad acqua, i ragazzi si sfidano per scoprire per primi chi è il "ladro", attraverso una rudimentale cromatografia su carta. È consigliata la partecipazione di gruppi di 10/15 bambini alla volta. Il resto della classe, nel frattempo, assiste a una breve lezione teorica sulla qualità dell'aria tenuta da parte di un altro tecnico, con l'ausilio di slide a monitor e di attività esperienziali.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado
Vedere il suono, scoprire il rumore A cura di *ARPA Lombardia*	In questo laboratorio, si parlerà in modo semplice e chiaro di come nasce e si propaga il suono, della differenza tra rumore e suono, e di alcune caratteristiche del suono che lo rendono fastidioso. Per spiegare questi concetti si utilizzeranno i fonometri, illustrandone il principio di funzionamento. Inoltre, un esperimento interattivo con la sound camera consentirà di "vedere" la sorgente sonora, rendendo la dimostrazione ancora più sorprendente. I ragazzi scopriranno anche le principali fonti di rumore in città e il ruolo di Arpa nella protezione dall'inquinamento acustico. Un'attività interessante e coinvolgente, che prevede l'uso diretto degli strumenti e la possibilità di rispondere a domande e curiosità degli studenti.	Scuola primaria; scuola secondaria di I grado; scuola secondaria di II grado

Fiera di educazione alla sostenibilità ambientale 2025
Email per le prenotazioni: educazione.ambientale@flanet.org
Indicare: nome scuola; grado; numero alunni; nome e contatto telefonico di un insegnante referente; titolo, giorno e orario delle attività scelte.

SOMMARIO ATTIVITÀ 28–29–30

SOMMARIO – Giorni ed orari per le prenotazioni

Titolo attività e organizzatore	Destinata a:	28 OTTOBRE	29 OTTOBRE	30 OTTOBRE
Acqua, una risorsa preziosa A cura di *ARPA Lombardia*	Secondaria di I grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Energie rinnovabili e mobilità sostenibile A cura di *La Ringhiera Cooperativa Sociale*	Ultimo anno della primaria; secondaria di I grado.	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50		
Acqua sporca o pulita: produciamo un detersivo biologico A cura di *La Ringhiera Cooperativa Sociale*	Dal 2° al 5° anno primaria; 1° e 2° anno secondaria di I grado.	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50		
Coloriamo con le verdure sulla carta riciclata A cura di *La Ringhiera Cooperativa Sociale*	Primaria	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50		
Costruzione di *Bug Hotel* A cura di *Legambiente Lombardia per Life NatConnect 2030*	Infanzia; primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50		
Biostories A cura di *Legambiente Lombardia per Life NatConnect 2030*	Infanzia; primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50		
Il Parco Nazionale dello Stelvio tra indizi, storie di natura... e un pizzico di magia! A cura di *ERSAF – Direzione Parco Nazionale dello Stelvio*	Primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado		9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	
Io sono sostenibile Laboratori didattici A cura di *Eniscuola*	Primaria; secondaria di I grado		9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	
La natura attraverso i sensi A cura di *ERSAF – Foresta Carpaneta* e *Vivaio forestale regionale di Curno*	Scuola secondaria di I grado			9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Dal seme alla pianta				9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50

Fiera di educazione alla sostenibilità ambientale 2025

Email per le prenotazioni: educazione.ambientale@flanet.org
Indicare: nome scuola; grado; numero alunni; nome e contatto telefonico di un insegnante referente; titolo, giorno e orario delle attività scelte.

A cura di *ERSAF – Foresta Carpaneta e Vivaio forestale regionale di Curno*				
Le Aree Protette in gioco A cura di *AREA Parchi e il Servizio Civile di Parco Nord Milano*	Primaria			9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Energiadi A cura di *Social Ice APS*	Dal 3° anno primaria; secondaria di I grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Riciclovers Percorso sul riciclo della plastica con ricyclette, iniettore e stampo per vasetti A cura di *Il Vespaio ETS*	Primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Play&Circle Installazione ludica sull'economia circolare A cura di *Il Vespaio ETS*	Primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Esploratori di biodiversità A cura di *AREA Parchi* e *Parco Nord Milano* in collaborazione con Progetto SuMo	Infanzia; primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Dentro l'aria: la scienza che svela i misteri A cura di *ARPA Lombardia*	Primaria; secondaria di I grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Vedere il suono, scoprire il rumore A cura di *ARPA Lombardia*	Primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50		9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
Gioco RisiH$_2$O A cura di *ARPA Lombardia*	Primaria; secondaria di I grado		9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	
Vestire il cambiamento – Moda e abbigliamento sostenibile **Auditorium Testori** *Con Trama Plaza e Marina Spadafora*	Secondaria di II grado	9.45 – 11.30		
Premiazione *Progetti di qualità per l'educazione ambientale* e rassegna dei progetti vincitori **Auditorium Testori**	Soggetti che hanno vinto il riconoscimento di Progetto di Qualità 2024 nell'ambito del bando e alle scuole partecipanti ai progetti		10.00 – 12.00	

Fondazione Lombardia per l'Ambiente
ARPA Lombardia
Sostenibilità in Lombardia
Regione Lombardia

Fiera di educazione alla sostenibilità ambientale 2025

Email per le prenotazioni: educazione.ambientale@flanet.org
Indicare: nome scuola; grado; numero alunni; nome e contatto telefonico di un insegnante referente; titolo, giorno e orario delle attività scelte.

Redact-us: una redazione giovani per il giornalismo ambientale - Presentazione dei lavori finali della scuola IIS Falcone-Righi di Corsico **Area eventi in Piazza**	Secondaria di II grado		9.00 – 10.30	
Servizio Civile Universale, esperienze di sostenibilità **Area eventi in Piazza**	Ultimi anni secondaria di II grado		11.00 – 12.00	
Redact-us. Una redazione giovani per il giornalismo ambientale" - Presentazione dei lavori finali della scuola IIS Cremona-Zappa **Area eventi in Piazza**	Secondaria di II grado			9.00 – 10.30
Presentazione dei Project Work del PCTO con il progetto SuMo - Istituto Tecnico Steiner di Milano, indirizzo Cinema **Area eventi in Piazza**	Secondaria di II grado			11.00 – 12.00
Terra Glacialis – I ghiacciai della Lombardia: un patrimonio minacciato dalla crisi climatica A cura di *Servizio Glaciologico Lombardo ODV*	Dal 4° anno primaria; secondaria di I grado; secondaria II grado	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50	9.00 - 9.50; 10.00 - 10.50; 11.00 - 11.50; 12.00 - 12.50
I migliori scatti di MiaFotoBio. La biodiversità attraverso l'obiettivo delle scuole superiori lombarde A cura di *Fondazione Lombardia per l'Ambiente* e *Edinat – La Rivista della Natura*	Primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	Fruizione libera	Fruizione libera	Fruizione libera
Salita al belvedere "S. Berlusconi" di Palazzo Lombardia	Primaria; secondaria di I grado; secondaria di II grado	9.35 – 10.00; 10.00 – 10.30; 10.30 – 11.00; 11.00 – 11.30; 11.30 – 12.00; 12.00 – 12.30	9.35 – 10.00; 10.00 – 10.30; 10.30 – 11.00; 11.00 – 11.30; 11.30 – 12.00; 12.00 – 12.30	

E-mail per le prenotazioni: educazione.ambientale@flanet.org